

Guião Unity3D

1 - Apresentação -

- 1.1 - Bruno, Rogério, Duarte-apresentar-se
- 1.2 - Jornadas
- 1.3 - Objetivo do Workshop
- 1.4 - Verificar se todos têm o programa aberto com o a nossa scene

2 - Unity

- 2.1 - Visão Geral
- 2.2 - Barra de ferramentas
- 2.3 - Hierarquia
- 2.4 - Project Folder
- 2.5 - Consola
- 2.6 - Inspector
- 2.7 - Game View
- 2.8 - Mostrar a scene criada
- 2.9 - Falar do script que vai ser utilizado para a bola se mexer
- 2.10 - Abrir o script e explicar parte do código
- 2.11 - Explicar como arrastar um script para um gameobject e o que isso implica
- 2.12 - Explicar as propriedades que apareceram no inspector do gameobject que recebeu o script.
- 2.13 - Dar run ao jogo
- 2.14 - Experimentarem alterar a velocidade da bola e força do salto no inspector e inserir alguns gameobjects na scene a seu gosto.
- 2.15 - Dúvidas

3-Conclusão

- 3.1-Publicidade ao Curso
 - 3.1.1 - Focos, Saídas, Áreas abrangidas pelo curso
- 3.2-Despedida

Zoom

Bruno Freitas está convidando você para uma reunião Zoom agendada.

Tópico: Workshop Unity 3D

Hora: Esta é uma reunião recorrente Qualquer hora

Entrar na reunião Zoom :

<https://videoconf-colibri.zoom.us/j/82604653109>