

G1 20^{as}
JORNADAS da COMPUTAÇÃO
GRÁFICA e MULTIMÉDIA

WORKSHOP ILLUSTRATOR

REALIZADOR POR:
PEDRO SEQUEIRA
DIOGO GONÇALVES



INTRODUÇÃO

- O **Adobe Illustrator** é um programa utilizado mundialmente por profissionais do design gráfico.
- É utilizado na criação de logótipos, tipos de letra, desenhos vetoriais e muito mais! Neste pequeno guia, terás a oportunidade de aprender a usar o **Adobe Illustrator**, no qual se apresenta os recursos básicos e uma lista de tutoriais que provavelmente irão ajudar a dar os primeiros passos com a ferramenta.

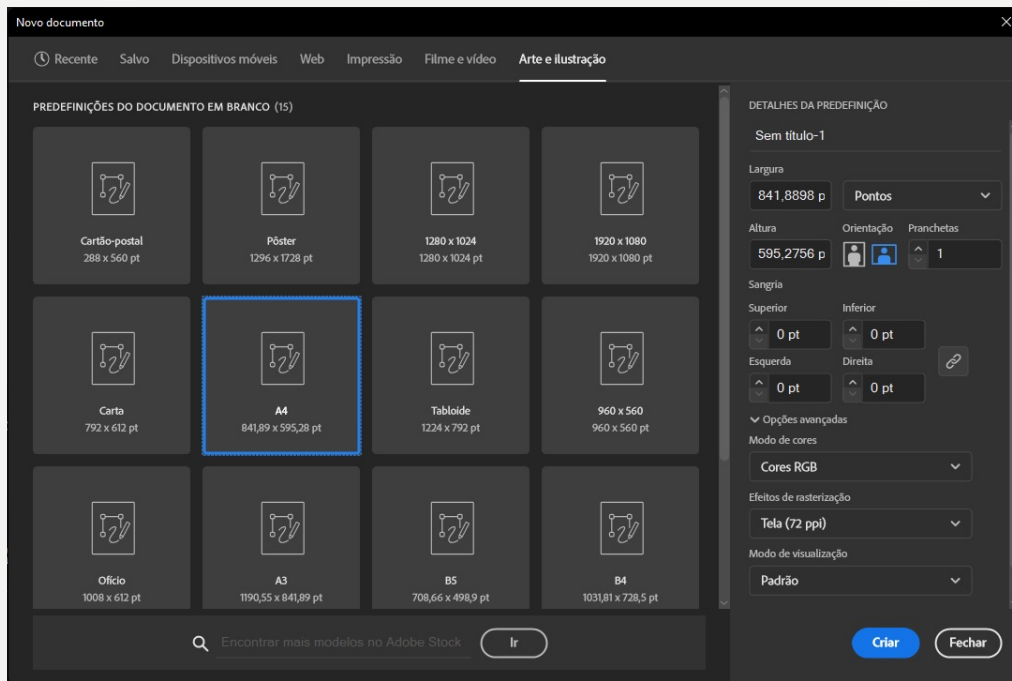
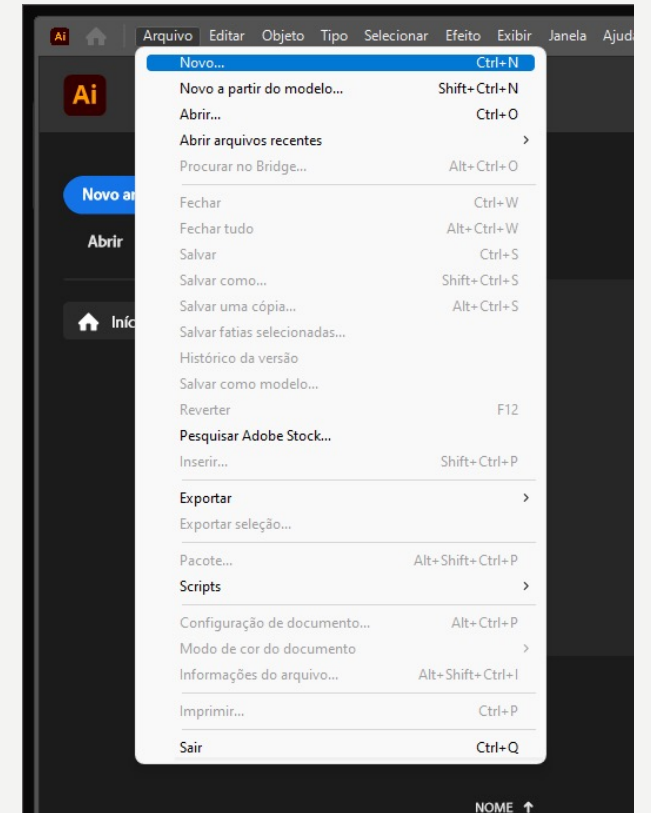
EXERCÍCIO



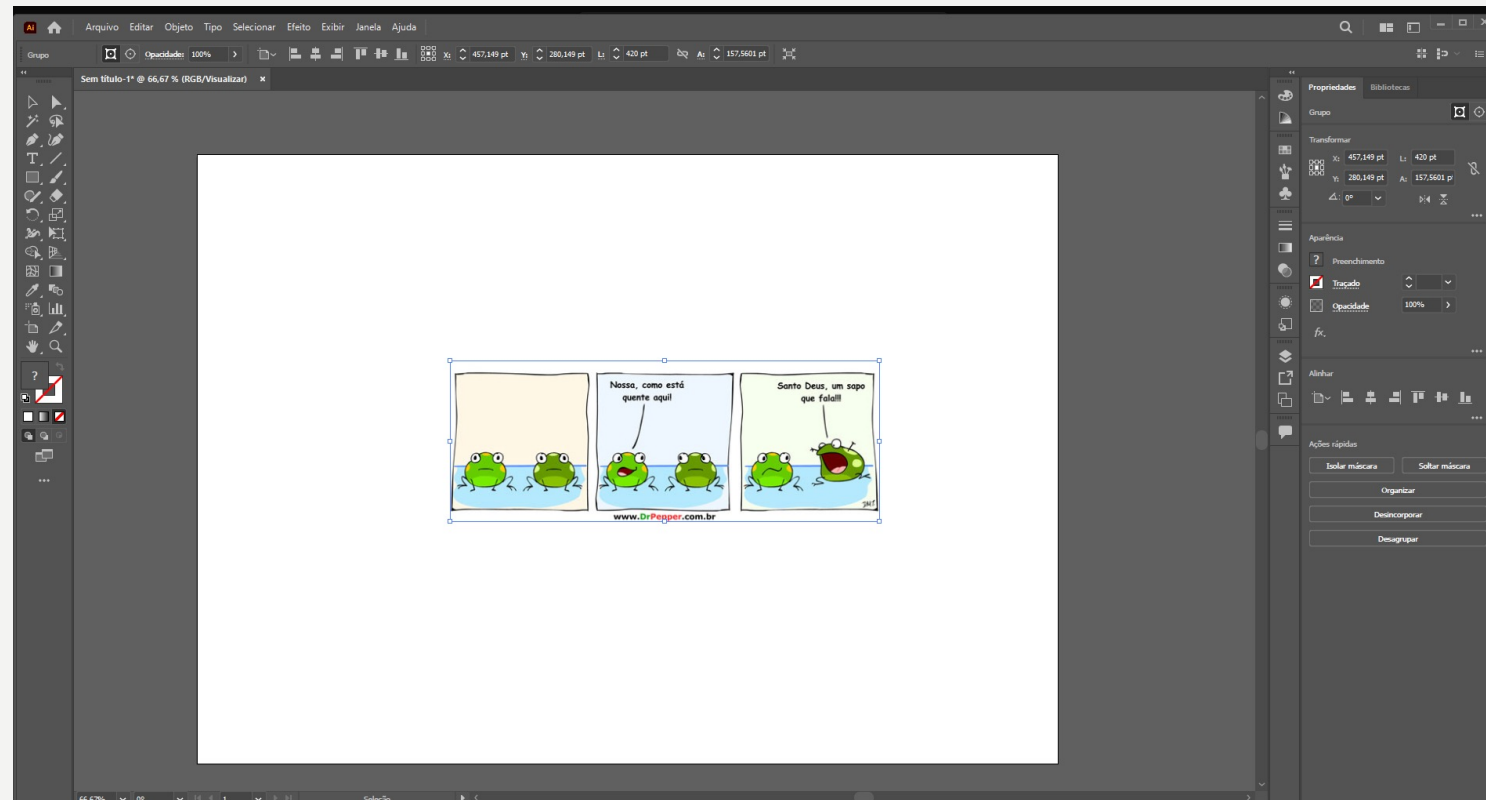
MATERIAL NECESSÁRIO

- Para poderem realizar este workshop será necessário que façam o download do material necessário, e que se encontra disponível no site das Jornadas (<http://jcgm.estg.ipv.pt>).

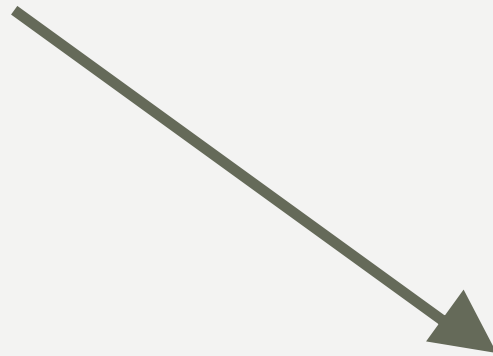
1. Abra o [Adobe Illustrator](#);
2. Menu “File” (Arquivo) > “New” (Novo);
3. Separador “Arte e Ilustração”, formato A4, orientação horizontal e “Criar”;



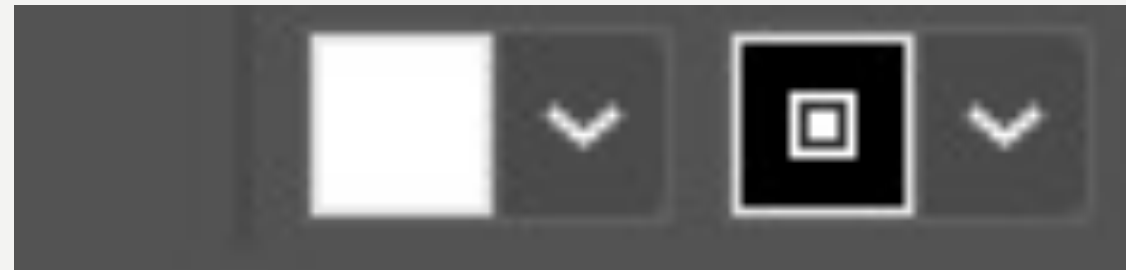
4. Ctrl+C na imagem da pasta, e Ctrl+V na nossa área de desenho;



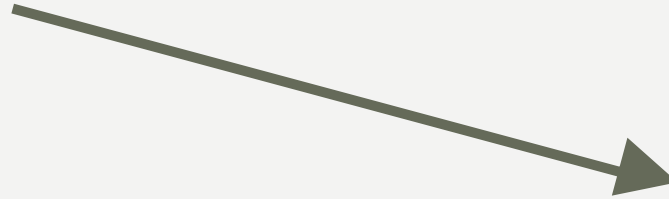
5. Neste caso vamos usar a ferramenta da Caneta para fazer a ilustração;



6. De seguida vamos fazer uma espécie de decalque por cima da nossa imagem;
7. Depois do decalque feito vamos tratar dos preenchimentos, onde damos preenchimento às nossas formas;



8. Agora para finalizar a ilustração vamos fazer as nossas falas com a ferramenta de texto;



Pretendemos partilhar convosco alguns dos conhecimentos que fomos adquirindo ao longo do nosso curso.

Esperamos que tirem proveito deste workshop!

